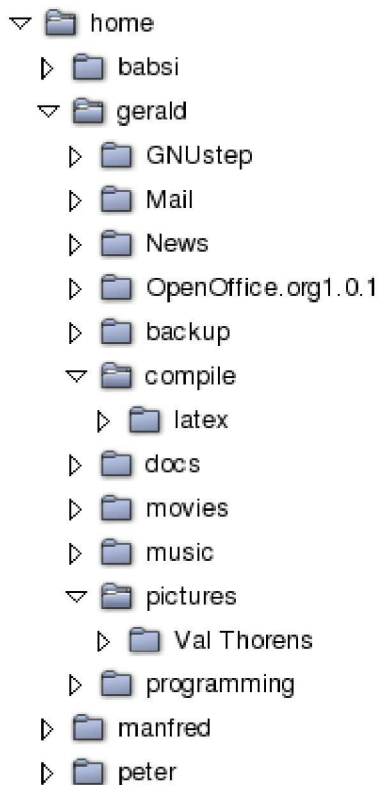


Windows Grundlagen – Übungsblatt 4



Erstellen Sie im Unterordner home unseres Übungsverzeichnisses einen Unterordner mit Ihrem Vornamen. Erstellen Sie in Ihrem eben erstellten Ordner die selbe Ordnerstruktur wie sie im Ordner Gerald auf obigem Bild erkennbar ist (auf Gross-/ Kleinschreibung achten). Beachten Sie bitte, dass auf dem Bild der Ordner home bereits vorhanden ist. Ausserdem habe ich bereits mehrere Namensordner eingefuegt. Erstellen Sie im Ordner docs eine Rich Text Datei (rtf), die Antworten auf die folgenden Aufgaben enthaelt:

- Erklaren Sie den Unterschied zwischen einer Datei und einem Ordner.
- Erklaren Sie die Funktionen der Shift, Alt, Strg und Alt Gr Tasten.
- Wozu dienen folgende Tasten: **“eifg, entf, pos 1, ende”** die alle im Cursorblock der Tastatur liegen. Was ist ein Cursor?
- Wozu dient die Windows Taskleiste? Wozu das Startmenue (ausser zum Beenden :-))?

- Auf welche Arten kann man eine Datei/ einen Ordner umbenennen. Welche Taste ist hierbei sehr hilfreich?

Erstellen Sie im selben Ordner eine Textdatei (txt), die Antworten auf die folgenden Aufgaben enthaelt:

- Erlaeutern Sie den Begriff “Formatieren” eines Datentraegers.
- Wozu dient das Programm Scandisk?

Erstellen Sie im Ordner programming eine Textdatei mit folgendem Inhalt:

```
int main(char* args)
{
    printf("Jeder kann programmieren :-)\n");
    printf("Have a lot of fun!\n");
    return(0);
}
```

Benennen Sie nur die eben gespeicherte Datei in “program.c” um.

Erstellen Sie nun drei Zeichnungen (bmp) und speichern diese im Ordner pictures.

Kopieren Sie nun alle erstellten Dateien in den Ordner backup, um sich vor versehentlichem Loeschen zu schuetzen.

Have a lot of fun!

